TRUE LIES

MEGA DRIVE

Gráficos 6
Música 6
Jogabilidade 8

SNES

Gráficos 7
Música 6
Jogabilidade 8

Tipo: ação
Fabricante: Acclaim
Memória: ND
Fases: 9
Jogadores: 1

True Lies é outro lançamento simultâneo para Mega Drive e SNES inspirado no cinema. Aqui, Arnold Schwarzenegger é Harry, um agente secreto da Omega Sector, mas sua esposa pensa que ele é um pacato vendedor de computadores. A história começa numa embaixada na Suiça onde ele tem que "pegar emprestado" alguns documentos secretos que estão no computador. Nessas, o jogo se desenvolve por nove fases grandes, realmente longas, tendo como vilão o terrorista árabe Aziz. Você começa o jogo com uma pistola automática, mas evolui até um Harrier, passando por granadas, minas, e tudo o que pode estourar os miolos de alguém. Ou seja, o que não falta no jogo é ação. As versões para os dois consoles estão bem parecidas, ficando a diferença para a melhor qualidade dos gráficos no SNES (que também está um pouco mais lento). Confira agora todas as fases do game.

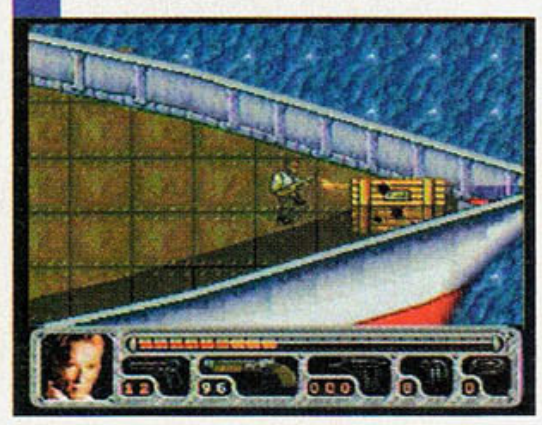
1 Embaixada: aqui você tem que chegar até o computador. Mas antes, procure pelo cartão de segurança que dará acesso ao computador (está perto das janelas, atrás da mesa). Quando estiver fugindo pela neve, vá na correria e não pare por motivo algum.

2 Dentro do shopping: a sua missão agora é encontrar Aziz. Aproveite e mate o turista com a máquina fotográfica só por diversão (mas tome cuidado: cada três inocentes que você mata, você perde uma vida). Quando estiver dentro do banheiro tome cuidado, pois não pára de sair terroristas destas portas

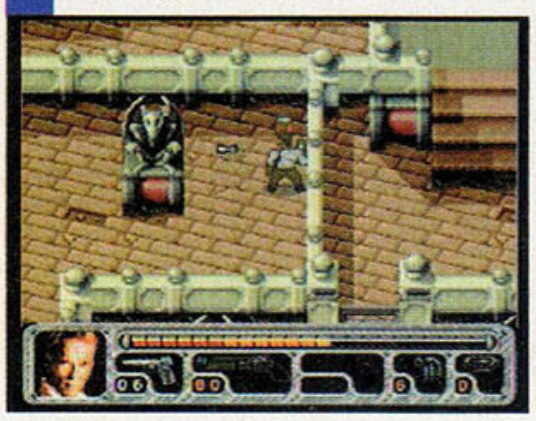
3 Aziz fugiu e você vai atrás dele pelo parque. Procure as chaves para abrir os portões, além do estojo médico para recuperar a energia e munições. Você vai precisar para enfrentar o doidão que quer te estourar com esta simpática lançadora de granadas.

4 Você fica sabendo que os árabes têm um esconderijo nos túneis do metrô e vai participar de um verdadeiro tiroteio underground. Para poder atravessar os trilhos, encontre a alavanca e mude a direção do trem. Ao enfrentar o chefe, destrua todos os computadores antes que os guardas te peguem.

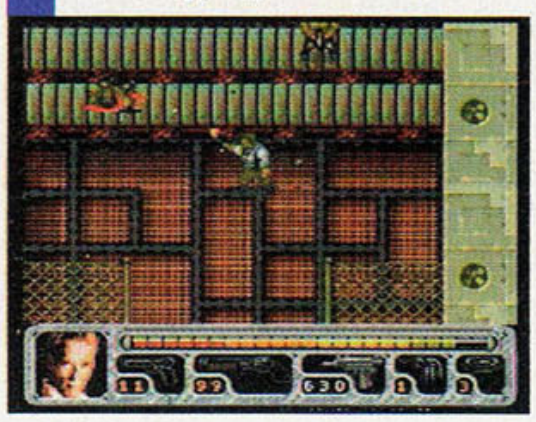
5 No porto, você vai atrás do carregamento de armas dos árabes. Destrua as 12 caixas com o armamento dos terroristas que estão espalhadas pelo cais. Entrando no navio, você vai encontrar mais três caixas.



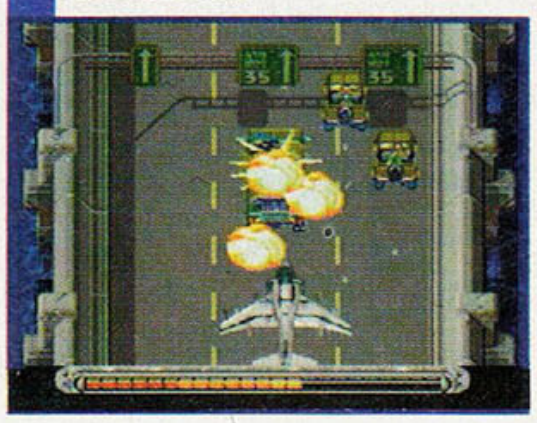
6 Aziz foi para a China e está ameaçando os Estados Unidos com uma bomba nuclear. Ache as três correntes para desarmar a bomba.



7 Os árabes dominaram uma refinaria de petróleo e você terá que expulsá-los. Para avançar nesta fase, encontre os cartões de segurança e abra as passagens. Ao enfrentar o chefe, vá matando os caras que aparecem na esteira, não esquecendo de desviar dos tiros. A UZI é a melhor opção para esta tarefa



8 Agora o nosso amigo Harry resolve pegar mais pesado e ataca com um caça da Força Aérea norte-americana. Destrua os quatro caminhões que têm o símbolo nuclear na carroceria.



9 A filha de Harry foi raptada e, além de resgatá-la, terá que acabar com Aziz. O bandido, que não é nada bobo, sai correndo e deixa Harry discutindo o assunto com um carinha fortemente armado. Destrua um dos dois caras com as bazucas teleguiadas e fique parado com a UZI. Você acaba ganhando pelo cansaço.